



## KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

### Praktyka

#### Przedmiot

Kierunek studiów

Inżynieria Materiałowa

Studia w zakresie (specjalność)

Poziom studiów

pierwszego stopnia

Forma studiów

stacjonarne

Rok/semestr

3/6

Profil studiów

ogólnoakademicki

Język oferowanego przedmiotu

polski

Wymagalność

obligatoryjny

#### Liczba godzin

Wykład

Laboratoria

Inne (np. online)

Ćwiczenia

Projekty/seminaria

#### Liczba punktów ECTS

4

#### Wykładowcy

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

dr inż. Wojciech Gęstwa

e-mail: wojciech.gestwa@put.poznan.pl

tel. 61 6653573

Wydział Inżynierii Materiałowej i Fizyki

Technicznej

ul. Piotrowo 3, 60-965 Poznań

tel.: 061 665 32 00

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

#### Wymagania wstępne

Podstawowe wiadomości z zakresu inżynierii materiałowej. Umiejętności: logicznego myślenia, korzystania z informacji pozyskiwanych z biblioteki i Internetu. Rozumienia potrzeby uczenia się i pozyskiwania nowej wiedzy.

#### Cel przedmiotu

Zapoznanie z praktycznym wykorzystaniem wiedzy związanej z inżynierią materiałową przez zakłady przemysłowe i badawcze



### Przedmiotowe efekty uczenia się

#### Wiedza

1. Student powinien zdobyć podstawową wiedzę z zakresu wykorzystania projektowania inżynierskiego, pozwalającego opisywać i stosować procesy i systemy eksploatacji, niezawodności i bezpieczeństwa oraz elementy diagnostyki technicznej maszyn związane z właściwościami eksploatacyjnymi materiałów - [K\_W05; K\_W06]
2. Student powinien pozyskać podstawową wiedzę o zakresie wykorzystania inżynierii materiałowej i technologii materiałowych w zakładach produkcyjnych lub usługowych. - [K\_W14; K\_W15]
3. Student powinien rozpoznawać społeczne, ekonomiczne, prawne i inne pozatechniczne uwarunkowania działalności inżynierskiej. - [K\_W16; K\_W17]
4. Student powinien opisać zarządzanie, w tym zarządzanie jakością i prowadzenia działalności gospodarczej.- [K\_W18; K\_W19]

#### Umiejętności

1. Student potrafi zaproponować obowiązujące i nowe procesy z zakresu inżynierii materiałowej w celu uzyskania odpowiednich właściwości mechanicznych materiałów. - [K\_U02; K\_U07]
2. Student powinien umieć wykorzystać obowiązujące i nowe techniki w procesach technologicznych stosowanych w inżynierii materiałowej. - [K\_U12; K\_U14]
3. Student powinien potrafi oceniać przydatność rutynowych metod i narzędzi do rozwiązywania prostych zadań inżynierskich o charakterze praktycznym, charakterystycznych dla inżynierii materiałowej oraz wybierać i stosować właściwe metody i narzędzia.- [K\_U16; K\_U18; K\_U21]

#### Kompetencje społeczne

1. Student potrafi współpracować w grupie. - [K\_K02; K\_K03]
2. Student jest świadomy roli modernizacji i nowelizacji procesów przemysłowych i badawczych we współczesnej gospodarce i dla rozwoju społeczeństwa. - [K\_K03; K\_K05]
3. Student zdolny jest do rozumienia pozatechnicznych aspektów i skutków działalności inżynierskiej, w tym jej wpływu na środowisko i związanej z tym odpowiedzialności za podejmowane decyzje. - [K\_K05; K\_K07]

### Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Zaliczenie na podstawie kompletu dokumentów z podpisami osób zgodnie z Regulaminem organizacji praktyk studenckich objętych programem studiów na Wydziale Inżynierii Materiałowej i Fizyki Technicznej.

### Treści programowe

Realizowana zgodnie z programem ustalonym z promotorem prac dyplomowych lub inżynierskich



## Metody dydaktyczne

### Literatura

#### Podstawowa

1. Dostarczana przez firmy realizujące praktyki z zakresu tematów związanych z inżynierią materiałową, zarządzaniem i funkcjonowaniem przedsiębiorstwa oraz bhp w zakładzie produkcyjnym.

#### Uzupełniająca

### Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	162	4,0
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	2	0,0
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwium/egzaminu, wykonanie projektu) <sup>1</sup>	160	4,0

<sup>1</sup> niepotrzebne skreślić lub dopisać inne czynności